



Spelregels **Nederlands Kampioenschap (NK) Biljarten** **voor teams met verstandelijk gehandicapten** (versie 15-11-2018)

“Normaal waar mogelijk, bijzonder waar nodig”.

1. Aantal Teams

Er doen tien teams mee. Negen teams kunnen zich plaatsen voor dit NK door het spelen van voorwedstrijden. Het team dat het vorige seizoen kampioen werd is automatisch geplaatst. Een team mag bestaan uit 4, 5 of 6 spelers, waarvan er per ronde 4 spelen.

2. Caramboles

Het aantal te maken caramboles (minimaal 7) van een speler is $\text{moyenne}^* \times 15$. Zie de officiële ranglijst. Bij spelers die daar niet op staan vertrouwen wij op de verstrekte gegevens. Als een nieuwe speler meer dan eens opvallend hoger speelt dan het opgegeven gemiddelde kan de leiding besluiten om tussentijds een aanpassing te doen.

Het moyenne wordt berekend op basis van gemaakte caramboles en benodigde beurten in de afgelopen 5 officiële evenementen.

3. Speelwijze

Er worden rondes van 25 minuten gespeeld op 6 tafels. De partijen beginnen gelijktijdig. Tien teams spelen minimaal één keer tegen elkaar. Het NK Teams wordt gespeeld op twee achtereenvolgende dagen.

4. Begin en einde van de partij

Op het wedstrijdformulier staat wie begint met de witte bal. De partij start na een duidelijk signaal en is afgelopen als een speler uit is of na het eindsignaal. De speler die met een beurt bezig is mag deze afmaken. Is dat de speler met de witte bal, dan heeft de speler met de gele bal recht op de gelijkmakende beurt (van acquit). Als geen van beide spelers het vereiste aantal caramboles maakt, dan wint de speler met verhoudingsgewijs de meeste caramboles.

5. Arbitrage

De wedstrijden staan onder leiding van ervaren arbiters. De arbiter gebruikt de voornaam van de speler en wijst een speler op het spelen met de verkeerde bal en vastliggende ballen. Spelers en arbiters mogen zich alleen binnen de biljartarena begeven als ze aan de beurt zijn. De wedstrijdleiding, de fotograaf en cameraman mogen naar eigen inzicht in de arena komen, mits ze opletten om niemand daarbij te hinderen.

6. Sportiviteit / Aanmoedigen

Het NK is een officieel evenement. We hopen dat sportiviteit, plezier en spelvreugde de hoofdmoot van deze speciale dag zullen vormen. Het hoort erbij dat u spelers aanmoedigt. Het publiek / vrijwilligers en begeleiding mogen tijdens de wedstrijd geen aanwijzingen geven.

7. Puntentelling

- Als een speler het aantal caramboles behaalt dat hij moet maken (100%), krijgt hij 100% : 10 = 10 punten plus 2 voor de winst = 12 punten.
- Als een speler niet zijn vereiste caramboles maakt, maar wel wint, krijgt hij het aantal procenten dat hij gemaakt heeft van wat hij moet maken gedeeld door 10 + 2 punten.
- Als een speler niet zijn vereiste caramboles maakt en verliest krijgt hij het aantal procenten dat hij gemaakt heeft van wat hij moet maken gedeeld door 10.
- Als een speler het aantal caramboles behaalt dat hij moet maken (100%) en gelijk speelt, krijgt hij 100% : 10 = 10 punten plus 1 voor gelijkspel = 11 punten.
- Als een speler niet zijn vereiste caramboles maakt, maar gelijkspeelt, krijgt hij het aantal procenten dat hij gemaakt heeft van wat hij moet maken gedeeld door 10 (+ 1 punt voor gelijkspel).
- Vervolgens worden de resultaten van de vier spelers van een team opgeteld.

8. Biljartkleding

De organisatie stelt verplicht dat alle spelers in correcte biljartkleding verschijnen. Deze bestaat uit: zwarte pantalon, overhemd (evt. met gilet) / polo of trui, strik (niet verplicht), zwarte schoenen en zwarte sokken. Spelers die niet in correcte kleding verschijnen kunnen niet meedoen. Laat u het alstublieft niet zover komen.

De organisatie kan, als bijzondere omstandigheden daarom vragen, de kledingreglementen tijdelijk aanpassen. Spelers mogen tijdens de wedstrijd geen horloges of andere polssieraden dragen.

9. Begeleiding

De organisatie eist dat er per club minimaal één begeleider meekomt.

10. Alcohol

NK Deelnemers mogen geen alcoholische dranken nuttigen tot de wedstrijden van die dag zijn afgelopen.

11. Hulpmiddelen

Het gebruik van biljarthulpmiddelen is alleen toegestaan in overleg met de wedstrijdleiding, voorafgaand aan de wedstrijden. Een speler mag oordoppen gebruiken. Dit moet door de betreffende begeleiders wel expliciet kenbaar gemaakt worden aan de arbiters.

12. Prijsuitreiking

Wij rekenen op de aanwezigheid van alle spelers bij de prijsuitreiking! Er is voor ieder een prijs. Het is niet mogelijk om prijzen op te halen vóór de prijsuitreiking.

De spelers dienen hun clubkleding aan te houden tot na de prijsuitreiking!

13. Organisatie / Website

De organisatie van alle Nederlandse Kampioenschappen en de bijbehorende voorwedstrijden is in handen van de Commissie VG-Biljarten.

Website www.vg-biljarten.nl

Hier vindt u informatie over biljarten voor verstandelijk gehandicapten, waaronder de moyenne databank.

E-mail vgbiljart@gmail.com

Secretariaat / Wedstrijdleiding

Petra Strijbos 06 – 28 05 03 14

Dick van Egmond 06 – 21 55 64 28

14. Algemeen

- a. De organisatie zal in gevallen waarin dit reglement niet voorziet, naar eer en geweten een besluit nemen.
- b. Het voorgaande geldt onder voorbehoud van wijzigingen die zich mogelijk aandienen.
- c. Door deelname aan dit NK of aanwezigheid hierbij, verleent u de organisatie toestemming om foto's van u te maken en deze te gebruiken voor legale publicaties, de media, de website e.d.
- d. Overeenkomstig de Wet Persoonsregistratie zullen persoonlijke gegevens alleen gebruikt worden voor het doel waarvoor ze zijn gevraagd.

**Moyenne is een ander woord voor gemiddelde. Bijvoorbeeld: Een biljarter speelt 10 partijen van 15 beurten = 150 beurten. In die 150 beurten maakt hij/zij 75 caramboles (punten). In dat geval heeft de speler een gemiddelde van 75: 150 = 0,5.*

Bijvoorbeeld: Een speler met een gemiddelde van 0,5 moet (15x 0,5= 7,5) afgerond naar boven is 8 caramboles maken.