



## Informatie en Spelregels 2019

Persoonlijk Nederlands Kampioenschap (NK) Biljarten  
voor Verstandelijk Gehandicapten, 16<sup>e</sup> editie

“Normaal waar mogelijk, bijzonder waar nodig”.

### 1. Aantal deelnemers / Klassen

Er kunnen maximaal 48 spelers meedoen. Van de clubs die meer dan één speler inschrijven, heeft de speler met het hoogste gemiddelde voorrang. Er wordt in twee klassen gespeeld. Hieruit komen twee Nederlands Kampioenen. Na de uiterste inschrijfdatum worden spelers ingedeeld op basis van hun gemiddelde.

### 2. Caramboles

Het aantal te maken caramboles (minimaal 7) van een speler is  $\text{moyenne}^* \times 15$ . Zie de officiële ranglijst [www.vg-biljarten.nl](http://www.vg-biljarten.nl). Bij spelers die daar niet op staan, vertrouwen wij op de verstrekte gegevens. Als een nieuwe speler meer dan eens opvallend hoger speelt dan het opgegeven gemiddelde kan de leiding besluiten om tussentijds een aanpassing te doen. Het moyenne wordt berekend op basis van resultaten in NK's en andere officiële evenementen van de afgelopen 5 jaar.

### 3. Speelwijze

De biljarters spelen 5 wedstrijden van maximaal 25 minuten, waarna de beste 4 in de halve finale en finale verder gaan. In de finale wordt ook voor plaats 3 en 4 gespeeld. Het aantal caramboles dat moet worden gemaakt is minimaal 7 en wordt bepaald op basis van 15 beurten.

### 4. Begin en einde van de partij

Op het wedstrijdformulier staat wie begint met de witte bal. De partij start na een duidelijk signaal en is afgelopen als een speler uit is of na het eindsignaal. De speler die met een beurt bezig is mag deze afmaken. Is dat de speler met de witte bal, dan heeft de speler met de gele bal recht op de gelijkmakende beurt (van acquit). Als geen van beide spelers het vereiste aantal caramboles maakt, dan wint de speler met verhoudingsgewijs de meeste caramboles.

### 5. Arbitrage

De wedstrijden staan onder leiding van ervaren arbiters. De arbiter gebruikt de voornaam van de speler en wijst een speler op het spelen met de verkeerde bal en vastliggende ballen. Het publiek mag tijdens de wedstrijd geen aanwijzingen geven.

## 6. Puntentelling

- a) Een speler krijgt 1 punt per 10% gemaakt aantal caramboles, afgerond naar beneden.
- b) Als een speler het aantal caramboles behaalt dat hij moet maken, krijgt hij 10 punten plus 2 voor de winst = 12 punten.
- c) Als een speler niet zijn vereiste caramboles maakt, maar wel wint of remise speelt, krijgt hij het aantal behaalde punten plus 2 voor de winst of remise.
- d) Als een speler niet zijn vereiste caramboles maakt en verliest krijgt hij het aantal behaalde punten.

Bij gelijkspel in de halve finale gaat de speler met de hoogste serie in verhouding naar de finale. Als beiden een gelijke hoogste serie hebben, telt de op één na hoogste serie, enz.

## 7. Sportiviteit / Aanmoedigen

Het NK is een officieel evenement. We hopen dat sportiviteit, plezier en spelvreugde de hoofdmoot van deze speciale dag zullen vormen. Het hoort erbij dat u spelers aanmoedigt.

## 8. Biljartkleding

De organisatie stelt verplicht dat alle spelers in correcte biljartkleding verschijnen, ook bij de prijsuitreiking. Deze bestaat uit: zwarte pantalon, overhemd, gilet of trui, strik (niet verplicht), zwarte schoenen en zwarte sokken. Spelers die niet in correcte kleding verschijnen kunnen niet meedoen. Voor hen zal een reservespeler ingezet worden. Laat u het alstublieft niet zover komen. De organisatie kan, als bijzondere omstandigheden daarom vragen, de kledingreglementen tijdelijk aanpassen.

## 9. Begeleiding

De organisatie eist dat er per club minimaal 1 begeleider meekomt.

## 10. Alcohol

NK Deelnemers mogen voor de prijsuitreiking geen alcoholische dranken nuttigen.

## 11. Hulpmiddelen

Het gebruik van hulpmiddelen is alleen toegestaan in overleg met de wedstrijdleiding, voorafgaand aan de wedstrijden. Een speler mag oordoppen gebruiken. Dit moet door de betreffende begeleiders wel expliciet kenbaar gemaakt worden aan de arbiters.

## 12. Prijsuitreiking

Wij rekenen op de aanwezigheid van alle spelers bij de prijsuitreiking! De spelers kunnen zich omkleden ná de prijsuitreiking en de groepsfoto's. Er is voor ieder een prijs. Het is niet mogelijk om prijzen op te halen vóór de prijsuitreiking.

## 13. Inschrijfgeld / Betaalwijze

Contant, bij aanmelding 's morgens, aan de wedstrijdleader, € 15,- per persoon voor leden van de KNBB en € 25,- per persoon voor niet-leden. Een niet-lid wordt in dat geval bij de KNBB aangemeld als lid voor 1 jaar.

#### 14. Consumptiemunten

Aan de bar kunt u met consumptiemunten betalen. Een munt kost slechts € 1,25 per stuk. Te verkrijgen voor 1 munt: Alle drankjes, kroket, frikandel, broodje kaas of –ham, snoep. Voor 2 munten: (broodje) gehaktbal,( broodje) kroket of broodje frikandel

#### 15. Eten

Deelnemers en arbiters en een aantal vrijwilligers krijgen van de organisatie 8 consumptiemunten p.p. (voorheen 4). Men kan de munten gebruiken om iets te eten te bestellen aan de bar. Wij geven daarnaast per club die met 1 t/m 3 spelers komt 8 consumptiemunten en per club die met meer dan 3 spelers komt 12 consumptiemunten

#### 16. Algemeen

- a. De organisatie zal in gevallen waarin dit reglement niet voorziet, naar eer en geweten een besluit nemen.
- b. Het voorgaande geldt onder voorbehoud van wijzigingen die zich mogelijk aandienen.
- c. Door deelname aan dit NK of aanwezigheid hierbij, verleent u de CVG toestemming om foto's van u te maken en deze te gebruiken voor legale publicaties, de media, de website e.d.
- d. Overeenkomstig de Wet Persoonsregistratie zullen persoonlijke gegevens alleen gebruikt worden voor het doel waarvoor ze zijn gevraagd.

#### 17. Loterij

Tijdens het toernooi worden er lootjes verkocht. Er zijn weer veel fraaie prijzen te winnen. De opbrengst wordt ten volle gebruikt voor het NK. Trekking: ongeveer 14:30.

1 lot	€ 1,00	
6 loten	€ 5,00	(€0,83 per stuk)
10 loten	€ 7,50	(€0,75 per stuk)
16 loten	€ 10,00	(€0,63 per stuk)
36 loten	€ 20,00	(€0,56 per stuk)

#### 18. Organisatie

Commissie VG-Biljarten

[vgbiljart@gmail.com](mailto:vgbiljart@gmail.com)

Triodosbank: NL85 TRIO 0777 8627 51

t.n.v. S.G.&G.S.

Website: [www.vg-biljarten.nl](http://www.vg-biljarten.nl)

Hier vindt u algemene informatie over biljarten voor verstandelijk gehandicapten. O.a. de moyenne databank, bij het item: "Spelers en Moyennes".

## 19. Programma

van	tot		poule
10:15	10:30	Opening	
10:30	10:55	1 <sup>e</sup> ronde	A
11:00	11:25	1 <sup>e</sup> ronde	B
11:30	11:55	2 <sup>e</sup> ronde	A
12:00	12:25	2 <sup>e</sup> ronde	B
12:25	12:40	Pauze	
12:40	13:05	3 <sup>e</sup> ronde	A
13:10	13:35	3 <sup>e</sup> ronde	B
13:40	14:05	4 <sup>e</sup> ronde	A
14:10	14:35	4 <sup>e</sup> ronde	B
14:40	15:40	Loterij	
15:40	16:05	5 <sup>e</sup> ronde	A
16:10	16:35	5 <sup>e</sup> ronde	B
16:40	17:25	Eten	
17:30	17:55	Halve finale	A + B
18:00	18:25	Finale	A + B
18:30	19:00	Prijsuitreiking	
19:00		Sluiting	

## 20. Toelichting

\*Moyenne is een ander woord voor gemiddelde.

Voorbeeld: Een biljarter speelt 10 partijen van 15 beurten = 150 beurten. In die 150 beurten maakt hij/zij 75 caramboles (punten). In dat geval heeft de speler een gemiddelde van  $75 : 150 = 0,5$ .

Voorbeeld: Een speler met een gemiddelde van 0,5 moet 8 caramboles maken . ( $15 \times 0,5 = 7,5$  afgerond naar boven dus 8 caramboles)

De prijs voor de hoogste serie gaat naar de speler die de hoogste serie heeft gemaakt in verhouding tot het aantal te maken caramboles. Als meer personen dezelfde serie in verhouding hebben gemaakt, dan geeft de op één na hoogste serie de doorslag enz. Wanneer meer personen hetzelfde aantal beurten hebben in de kortste partij, dan geeft de op één na kortste partij van die personen de doorslag enz.