



**Info, Spel- en Arbitrageregels
Persoonlijk Nederlands Kampioenschap (PNK) Biljarten
voor spelers met een verstandelijke beperking
19 juni 2022**

“Normaal waar mogelijk, bijzonder waar nodig”

1. Aantal deelnemers / poules

- + Het PNK wordt gehouden in BC Horna,
Achterom 53, 1621 KR Hoorn, telefoon 0229 215 726.
- + Melden bij wedstrijdleiding uiterlijk 9:30
- + Opening 10:15
- + Aanvang partijen 10:30
- + Er kunnen maximaal 48 spelers meedoen op maximaal 12 tafels. Van de clubs die meer dan één speler inschrijven, heeft de speler met het hoogste gemiddelde voorrang. Er wordt in twee poules gespeeld. Hieruit komen twee Nederlands Kampioenen.
- + Na de uiterste inschrijfdatum wordt een ranglijst opgesteld van alle spelers gesorteerd op hun moyenne (zie*1) en worden zij gelijk verdeeld over een poule A en een Poule B.
- + In Poule A worden in principe alleen spelers geplaatst met een moyenne vanaf 0,500. De overige spelers komen in Poule B.
- + Omdat iedereen 5 partijen speelt en we in Poule A vooral de hoogste moyennes tegen elkaar willen indelen (daar heb je dus steeds 6 spelers voor nodig), is het aantal spelers in Poule A altijd een veelvoud van 6. Bij 6 spelers in Poule A spelen die 6 spelers allemaal een keer tegen elkaar en dat zijn dan 5 partijen. Bij 12 spelers in Poule A spelen de hoogste 6 spelers tegen elkaar en de laagste 6 spelers tegen elkaar. Bij 18 spelers in Poule A maken we 3 kleinere poules van 6 en bij 24 spelers 4 kleinere poules van 6, waarbij alleen tegen de spelers in die poule wordt gespeeld.
- + Als het aantal spelers in Poule A geen veelvoud is van 6, dan vullen we dat aantal aan tot wel een veelvoud van 6 (met maximaal 5 spelers dus) met spelers die net onder een moyenne van 0.500 zitten.
- + Tenslotte houden we vast aan de regel dat bij een oneven aantal spelers, de 5 laagste spelers elk 4 wedstrijden spelen tegen elkaar; de stand wordt opgemaakt op basis van Matchpunten (daarmee maakt het niet uit of je 4 of 5 partijen hebt gespeeld).

2. Aantal caramboles

Het aantal te maken caramboles (minimaal 7) van een speler is moyenne x 15. Zie de officiële ranglijst www.vg-biljarten.nl. Bij spelers die daar niet op staan vertrouwen wij op de verstrekte gegevens. Als een nieuwe speler meer dan eens opvallend hoger speelt dan het opgegeven gemiddelde kan de leiding besluiten om tussentijds een aanpassing te doen. Het moyenne wordt berekend op basis van gemaakte caramboles en benodigde beurten in de afgelopen 5 officiële evenementen.

3. Speelwijze

De biljarters spelen 5 wedstrijden van maximaal 25 minuten, waarna de beste 4 in de halve finale en finale verder gaan. In de finale wordt ook voor plaats 3 en 4 gespeeld. Het aantal caramboles dat moet worden gemaakt is minimaal 7 en wordt bepaald op basis van 15 beurten.

Er wordt gespeeld op 8 tafels beneden en 4 op de eerste verdieping.

4. Begin en einde van de partij

De speler wiens naam als eerste op het wedstrijdformulier staat begint met de witte bal. De partij start na een duidelijk signaal en is afgelopen als een speler uit is of na het eindsignaal. De speler die met een beurt bezig is mag deze afmaken. Is dat de speler met de witte bal, dan heeft de speler met de gele bal recht op de gelijkmakende beurt.

Let op!! dit moet van acquit.

Als geen van beide spelers het vereiste aantal caramboles maakt, dan wint de speler met het hoogste carambole percentage.

5. Arbitrage

De wedstrijden staan onder leiding van ervaren arbiters. De arbiter gebruikt de voornaam van de speler en wijst een speler (vóór de betreffende stoot) op het spelen met de verkeerde bal en vastliggende ballen.

6. Sportiviteit / Aanmoedigen

Het PNK is een officieel evenement. We hopen dat sportiviteit, plezier en spelvreugde de hoofdmoot van deze speciale dag zullen vormen. Het hoort erbij dat spelers aangemoedigd worden. Behalve de arbiter mag niemand tijdens de wedstrijd aanwijzingen geven.

7. Puntentelling

Elke speler krijgt 1 punt voor elke 10% die van zijn of haar te maken aantal caramboles wordt gemaakt, afgerond naar beneden. Bij winst krijgt die speler 2 extra punten; bij remise krijgen beide spelers 1 extra punt.

Bij gelijkspel in de halve finale gaat de speler met de hoogste serie in verhouding naar de finale. Als beiden een gelijke hoogste serie hebben, telt de op één na hoogste serie, enz.

8. Biljartkleding

De organisatie stelt verplicht dat alle spelers en arbiters in correcte biljartkleding verschijnen. Deze bestaat uit: zwarte pantalon, overhemd (evt. met gilet) / polo of trui, strik (niet verplicht), zwarte schoenen en zwarte sokken. Spelers die niet in correcte kleding verschijnen kunnen niet meedoen. Voor hen zal een reservespeler ingezet worden. Laat u het alstublieft niet zover komen.

Voor de arbiters bestaat dit uit: zwarte pantalon en zwart jasje of gilet en wit/zwart overhemd/blouse/topje, strikje, zwarte schoenen en zwarte sokken. Aan de schrijvers het verzoek om ook zoveel mogelijk zwart/witte kleding te dragen.

De organisatie kan, als bijzondere omstandigheden daarom vragen, de kledingreglementen tijdelijk aanpassen.

Spelers mogen tijdens de wedstrijd geen horloges of andere polssieraden dragen.

9. Begeleiding

De organisatie eist dat er per club minimaal één begeleider meekomt.

10. Alcohol

PNK deelnemers en arbiters/schrijvers mogen geen alcoholische dranken nuttigen tot de wedstrijden van die dag zijn afgelopen.

11. Hulpmiddelen

Het gebruik van biljarthulpmiddelen is alleen toegestaan in overleg met de wedstrijdleiding, voorafgaand aan de wedstrijden. Een speler mag oordoppen gebruiken. Dit moet door de betreffende begeleiders wel expliciet kenbaar gemaakt worden aan de arbiters.

12. Prijsuitreiking

Wij rekenen op de aanwezigheid van alle spelers en arbiters bij de prijsuitreiking. Er is voor iedere speler een prijs. Het is niet mogelijk om prijzen op te halen vóór de prijsuitreiking. De spelers en arbiters dienen hun club- arbiterskleding aan te houden tot na de prijsuitreiking.

De prijs voor de hoogste serie gaat naar de speler die de hoogste serie heeft gemaakt in verhouding tot het aantal te maken caramboles. Als meer personen dezelfde serie in verhouding hebben gemaakt, dan geeft de op één na hoogste serie de doorslag enz.

Wanneer meer personen hetzelfde aantal beurten hebben in de kortste partij, dan geeft de op één na kortste partij van die personen de doorslag enz.

13. Organisatie / Website

De organisatie van alle Nederlandse Kampioenschappen en de voorwedstrijden is in handen van de Commissie VG-Biljarten.

Website	www.vg-biljarten.nl	
	Hier vindt u informatie over biljarten voor spelers met een verstandelijke beperking, waaronder de moyenne databank, bij het item: "Spelers en Moyennes".	
E-mail	vgbiljart@gmail.com	
Triodosbank	NL85 TRIO 0777 8627 51 t.n.v. SG&GS	
Secretariaat	Petra Strijbos	06 – 28 05 03 14
Wedstrijdleiding	Petra Strijbos	
	Dick van Egmond	06 – 21 55 64 28
Arbitrage	Lidwien de Bruijn	06 – 51 22 96 14

14. Consumptiemunten

Aan de bar kunt u met consumptiemunten betalen. Een munt kost slechts € 1,50 per stuk. Te verkrijgen voor 1 munt: De meeste drankjes, kroket, frikadel, broodje kaas of –ham, snoep. Voor 2 munten: (broodje) gehaktbal,(broodje) kroket of broodje frikadel. Deelnemers en arbiters krijgen van de organisatie 8 consumptiemunten p.p.

Wij geven per club die met 1 t/m 3 spelers komt in totaal 8 consumptiemunten

Wij geven per club die met meer dan 3 spelers komt 12 consumptiemunten.

Dit is ongeacht het aantal begeleiders dat met de club meekomt.

15. Algemeen

De organisatie zal in gevallen waarin dit reglement niet voorziet, naar eer en geweten een besluit nemen. Het voorgaande geldt onder voorbehoud van wijzigingen die zich mogelijk aandienen.

Door deelname aan dit NK of aanwezigheid hierbij, verleent u de organisatie toestemming om foto's van u te maken en deze te gebruiken voor legale publicaties, de media, de website e.d.

Overeenkomstig de Wet Persoonsregistratie zullen persoonlijke gegevens alleen gebruikt worden voor het doel waarvoor ze zijn gevraagd.

16. Loterij

Tijdens het toernooi worden er lootjes verkocht. Er zijn weer veel fraaie prijzen te winnen.

De opbrengst wordt ten volle gebruikt voor het NK. Trekking: ongeveer 14:30.

1 lot	€ 1,00	
6 loten	€ 5,00	(€0,83 per stuk)
10 loten	€ 7,50	(€0,75 per stuk)
16 loten	€ 10,00	(€0,63 per stuk)
36 loten	€ 20,00	(€0,56 per stuk)

17. Programma

van	tot		poule
10:15	10:30	Opening	
10:30	10:55	1 ^e ronde	A
11:00	11:25	1 ^e ronde	B
11:30	11:55	2 ^e ronde	A
12:00	12:25	2 ^e ronde	B
12:25	12:40	Pauze	
12:40	13:05	3 ^e ronde	A
13:10	13:35	3 ^e ronde	B
13:40	14:05	4 ^e ronde	A
14:10	14:35	4 ^e ronde	B
14:40	15:40	Loterij	
15:40	16:05	5 ^e ronde	A
16:10	16:35	5 ^e ronde	B
16:50	17:15	Halve finale	A + B
17:20	17:45	Finale	A + B
18:15	18:40	Prijsuitreiking	
19:00		Sluiting	

**1 Moyenne is een ander woord voor gemiddelde. Bijvoorbeeld: Een biljarter speelt in 10 partijen totaal 150 beurten. In die 150 beurten maakt hij/zij 75 caramboles (punten). In dat geval heeft de speler een gemiddelde van 75: 150 = 0,5.*

*Voorbeeld berekening aantal te maken caramboles: een speler met een moyenne van 0,500 moet $15 * 0,500$ is afgerond naar beneden 7 caramboles maken.*